

Hvad gør computerspil og skærmbrug ved vores børn?

Mange forældre oplever, at deres børn hellere vil bruge tid foran en skærm end at være sammen med familie og venner.

Hvad skal vi som forældre være opmærksomme på for at få balance i familielivet, når "skærme" af forskellig art gør samvær med familien mindre interessant?

Kildeskolen inviterer til et spændende oplæg om, hvad computerspil, mobiltelefoner og sociale medier har af betydning for vores børns udvikling og samvær med andre?

Hvad er realitet og hvad er tro og skræmmebilleder?

**Mandag den 18. marts kl. 19.00-21.00 i Landsbyhuset, Gyrstinge Bygade 34
Oplæg ved Andreas Lieberoth, forsker i spil og læring**

Andreas vil perspektivere de mange spørgsmål og holdninger, der er til børns brug af computerspil og mobiltelefoner. Og hvordan vi som forældre og i skolen skal lære børnene, hvordan de skal forholde sig til mobiler og computerspil.

Der udbydes 140 billetter til foredraget.

Billetter udbydes efter princippet om "først til mølle". Du kan tilmelde dig ved at indbetale på mobile pay 23355272 (husk at notere dit navn og barns klasse under bemærkninger).

Du også bestille billetter ved at skrive til kildeskolen@ringsted.dk

Prisen er 25 kr, pr. person, som også inkluderer en kop kaffe/the og kage.



Andreas Lieberoth forsker i læring og spils psykologiske egenskaber med hjælp fra neurovidenskab, mediepsykologi og andre fagkrydsninger. Han er adjunkt ved Århus Universitet.

Forfatter til bøgerne "*Spilpædagogik*" og "*Adfærdsdesign*" og forskningsprojekterne "*Sæt skolen i spil*" og "*Skærm – skærm ikke*"